**소켓**

* 프로세스는 소켓으로 메시지를 보내고 받습니다.
* 문과 유사한 소켓

– 프로세스 전송, 메시지 전송

– 송신 프로세스는 수신 프로세스에서 소켓에 메시지를 전달하기 위해 문의 다른 쪽에 있는 전송 인프라스트럭처에 의존합니다.

**어드레싱 프로세스**

- 메시지를 수신하려면 프로세스에 ID가 있어야 합니다.

- 호스트 디바이스에 고유한 32비트 IP 주소가 있음

- Q: 프로세스가 실행되는 호스트의 IP 주소는 프로세스를 식별하기에 충분한가요?

- A: 아니요. 여러 프로세스를 동일한 호스트에서 실행할 수 있습니다

- ID 에는, 호스트상의 프로세스와 관련 붙여진 IP 주소와 포토 번호가 모두 포함됩니다.

- 포트 번호의 예:

- HTTP 서버: 80

- 메일 서버: 25

**App-Layer Protocol 정의**

교환되는 메시지 유형,

- 예: , 요청 , 응답

메시지 구문:

– 메시지 내 필드 및 필드 설명 방법

메시지 의미론

- 분야에서의 정보의 의미

프로세스의 메시지 송신 및 응답에 관한 규칙

오픈 프로토콜:

RFCS에서 정의

상호 운용성을 실현합니다.

예: HTTP, SMTP

독점 프로토콜:

예: Skype